

Wymagania edukacyjne Witryny i aplikacje internetowe **TECHNIK INFORMATYK**

Wymagania edukacyjne dla uczniów klas IV, V Technikum – **Witryny i aplikacje internetowe**

Nazwa programu - PROGRAM NAUCZANIA ZAWODU TECHNIK INFORMATYK

Podręcznik - Kwalifikacja INF.03. Tworzenie i administrowanie stronami i aplikacjami internetowymi oraz bazami danych. Podręcznik do nauki zawodu technik informatyk i technik programista

Podręcznik do nauki zawodu technik informatyk dla szkół ponadpodstawowych

Nauczyciel: inż. Mateusz Utrata

Wymagania na poszczególne oceny					
Oceny/ umiejętności	Ocena dopuszczająca (2)	Ocena dostateczna(3)	Ocena dobra (4)	Ocena bardzo dobra (5)	Ocena celująca (6)
IV ROK NAUKI					
I. Wstęp do programowania					
Uczeń zna/potrafi:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Rozróżnić podstawowe pojęcia 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Potrafi umieścić skrypt w dokumencie HTML. Potrafi korzystać ze skryptów zewnętrznych ✓ Potrafi zastosować najpopularniejsze algorytmy 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Potrafi zastosować algorytmy zapętlone i z instrukcją warunkową ✓ Potrafi rozróżnić wzorce projektowe ✓ Potrafi zastosować pseudo kod 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Stosuje algorytmikę w zadaniach z pomocą nauczyciela ✓ Stosuje zasady programowania (camelCase lub snakeCase) 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Sam rozwiązuje zadania algorytmiczne ✓ Rozróżnia i potrafi zastosować wzorce projektowe
II. Język programowania PHP					
Uczeń zna/potrafi:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Zainstaluje i skonfiguruje pakiet XAMPP ✓ Rozróżnia typy zmiennych ✓ Potrafi zdefiniować zmienną ✓ Stosuje podstawową 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Łączy język PHP z bazą danych ✓ Potrafi wykonywać operacje na zmiennych i stałych. ✓ Zna składnię instrukcji warunkowej if, if-else, if-elseif-else. 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Zna operatory przypisania, inkrementacja i dekrementacja. ✓ Potrafi utworzyć skrypt z wykorzystaniem instrukcji warunkowej 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Potrafi samodzielnie wykonać skrypt z wykorzystaniem instrukcji warunkowej i wyboru. 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Potrafi utworzyć funkcję w języku PHP oraz argumenty tej funkcji

	<ul style="list-style-type: none"> składnie języka PHP ✓ Potrafi wyświetlać dokument php na lokalnym serwerze WWW. ✓ Zna sposoby wyświetlania tekstu w dokumencie w skrypcie PHP. ✓ Zna operatory porównania oraz operatory logiczne. ✓ Potrafi umieszczać i łączyć kodu PHP i HTML 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Zna składnię instrukcji wyboru case. ✓ Zna operatory arytmetyczne i binarne 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Potrafi utworzyć skrypt z wykorzystaniem instrukcji wyboru. ✓ Potrafi samodzielnie utworzyć skrypt z wykorzystaniem pętli for, while i do while ✓ Potrafi stworzyć formularz wraz z przesłaniem danych na inną stronę 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Potrafi samodzielnie utworzyć własną funkcję oraz potrafi ją wywołać. ✓ Potrafi stworzyć formularz wraz z przesłaniem danych na tą samą stronę ✓ Tworzy operacje CRUD 	
--	--	--	---	---	--

2 ROK NAUKI

IV. Pamięci

Uczeń zna/potrafi:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Potrafi powiedzieć czym jest JavaScript ✓ Potrafi umieścić skrypt w dokumencie HTML. Potrafi korzystać ze skryptów zewnętrznych ✓ Zna składnię instrukcji dokument.write oraz potrafi wyświetlać tekst zawarty w skrypcie w dokumencie HTML ✓ Potrafi wyświetlać tekst, grafikę oraz zagnieżdzać 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Potrafi tworzyć komentarze wierszowe i blokowe w skrypcie JavaScript. ✓ Zna typy danych występujące w JavaScript. ✓ Zna operatory arytmetyczne oraz operatory łańcuchowe i potrafi je łączyć. ✓ Zna operatory przypisania, inkrementacja i dekrementacja. ✓ Zna składnia pętli for oraz schemat blokowy. ✓ Zna składnie instrukcji warunkowej if oraz schemat blokowy 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Potrafi zastosować pętli while oraz do-while oraz zna różnice pomiędzy nimi. ✓ Potrafi korzystać z wbudowanego obiektu string oraz jego właściwości ✓ Potrafi korzystać z wbudowanego obiektu date oraz jego właściwości. ✓ Potrafi korzystać z wbudowanego obiektu math oraz jego właściwości. ✓ Potrafi utworzyć skrypty 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Potrafi samodzielnie utworzyć i wywołać funkcji ✓ Potrafi zdefiniować obiekt za pomocą konstruktora oraz utworzyć obiekt za pomocą operatora new ✓ Potrafi opisać zdarzenie oraz rodzaje zdarzeń udostępnianych przez JavaScript ✓ Potrafi przypisać funkcje do zdarzenia. 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Potrafi utworzyć zaawansowane skrypty z zastosowaniem instrukcji warunkowych
--------------------	---	--	--	---	--

	<p>znaczniki HTML w skrypcie</p> <p>✓ Wie co to jest zmienna oraz zasady deklaracji zmiennej.</p> <p>✓ Zna operatory porównania oraz operatory logiczne.</p>		<p>dokonujące obliczeń matematycznych z wykorzystaniem formularza.</p>		
--	--	--	--	--	--

Aby uzyskać ocenę wyższą należy posiadać także wiedzę i umiejętności podane w wymaganiach dla ocen niższych.

Kryteria oceniania są zgodne ze statutem szkoły. Ocena końcowa jest oceną wystawianą przez nauczyciela.